

Квест игра «Дорога из желтого кирпича»

Цель: заложить основы полноценной социально успешной личности в период дошкольного детства.

Задачи:

«Социально-коммуникативное развитие»:

- способствовать сплочению детского коллектива;
- развитие общения и взаимодействия ребёнка с взрослыми и сверстниками;
- становление самостоятельности, целенаправленности и саморегуляции собственных действий.

«Физическое развитие»:

- формировать двигательные умения и навыки;
- развивать физические и волевые качества.

«Речевое развитие»:

- закреплять умение выделять первый звук в слове,
- привитие интереса к чтению.

Ход игры:

Дети выходят на участок. На мостике их встречают Элли и Тотошку

- Здравствуйте, ребята. Меня зовут Элли. А это мой друг Тотошка. У меня еще есть друзья, но их схватили солдаты Урфина Джуса. Помогите, пожалуйста, спасти наших друзей: Страшила, Железного Дровосека и Льва.

- Дети, вы готовы помочь?

- Это дорога из желтого кирпича. Она ведет в сказку. Попасть туда очень просто, нужно найти себе друга.

Дети получают парные картинки из сказок. Нужно найти пару из одной сказки.

После того, как дети выполнили задание, они проходят по тропинке из желтого кирпича.

Под деревом сидит ворона Каги-кар (взрослый)

- Здравствуйте, ребята. Я давно вас жду. Злые солдаты Урфина Джуса схватили Эллиных друзей и спрятали их. Одной Элли не справиться со злодеем. Если вы дружные и смелые, помогите девочке в беде.

-Ну, что, поможем Элли?

- Путь во владения Урфина Джуса не прост. Сначала вам нужно пройти препятствия.

Дети проходят полосу препятствий и оказываются около трех дорог.

Воспитатель предлагает разделить на три команды.

- Каждая команда пойдет по выбранной тропинке. На пути вам встретятся задания, которые нужно выполнить. Если вы справляетесь с заданием, то получите бонус (камешек). Соберёте много камешек – сможете освободить Страшилу, Льва и Железного Дровосека. Если вы ответили не правильно или не уложились во время – вы бонусы не получаете. Такие испытания придумал Урфин Джус. Справитесь? Не побойтесь?

Каждая из команд выбирает себе дорогу. Их сопровождают: ворона Каги-кар, Элли и воспитатель. Каги-кар раздает всем карты (схематическое изображение маршрута).

1 задание: ребус (из первых букв сложить слово)

Для 1 команды- Русалочка, Айболит, Золушка, Удав, Мальвина(РАЗУМ)

Для 2 команды –Стелла, Емеля, Рапунцель, Дюймовочка, Енот» (СЕРДЦЕ)

Для 3 команды – Виллина, ослик Иа, Лиса, Яга (ВОЛЯ)

2 задание: что напутал художник?

Для 1 команды – «Четыре поросенка», «Цветик-шестицветик»

Для 2 команды – «Сказка о рыбаке и двух рыбках», «Волк и 8 козлят»

Для 3 команды – «Белоснежка и 5 гномов», «Сказка о мертвой царевне и десяти богатырях»

3 задание: кто так говорил?

Для 1 команды

- «А я, всё-таки предпочитаю мозги: когда нет мозгов, сердце ни к чему». (Страшила из сказки «Волшебник Изумрудного города»)

«Я всегда был в дружбе с цветами. Они милые и безобидные создания и никогда не выскакивают на тебя из-за угла, как эти страшные саблезубые тигры. Но в моем лесу не было таких больших и ярких цветов». (Трусливый Лев)

- «Мне, признаться, надоело затворничество и вечный страх быть разоблачённым. Лучше я вернусь в Канзас и поступлю работать в цирк». (Гудвин)

Для 2 команды

- «Ну, а мне нужно сердце! Мозги не делают человека счастливым, а счастье – лучшее, что есть на земле». (Железный Дровосек из сказки «Волшебник Изумрудного города»)

«Зеленый номер один, два шага вперед! Как стоишь в строю? Как стоишь в строю, я тебя спрашиваю? Вот тебе, вот, вот!...» (Урфин Джус)

- «Я тебя в этом не виню. Ведь это я, чтобы спасти людей от беды, лишила ураган разрушительной силы и позволила ему захватить только один домик, чтобы сбросить его на голову коварной Гингеми, потому что вычитала в моей волшебной книге, что он всегда пустует в бурю» (волшебница Виллина)

Для 3 команды

- «Разыщи три существа, исполни их заветные желания, и волшебник Изумрудного города поможет тебе вернуться в твою страну!». (волшебница Виллина из сказки «Волшебник Изумрудного города»)

«Это ожила шкура моего ручного медведя. Она ходит, разговаривает... Но отчего это? Неужели просыпанный порошок?..» (Урфин Джус из сказки «Волшебник Изумрудного города»)

- «Простая ворона! Да знаешь ли ты, Длинная Борода, что я самая старинная приятельница правителя, что я, можно сказать, его воспитательница и наставница и без меня он никогда не достиг бы своего выдающегося поста! И если ты немедленно не доложишь обо мне Страшиле Мудрому, то тебе несдобровать». (Каги-кар)

4 задание: разрезные картинки по сказке «Урфин Джус и его деревянные солдаты» (на время)

5 задание: лабиринты (на время)- можно выложить из мягкого модуля или из камушек.

3 сундука. В них спрятаны герои сказки (изображения на альбомном листе). После всех испытаний дети доходят до сундуков. К крышке сундука привязана веревка, к другому концу веревки привязан мешочек. Полученные камушки нужно положить в мешочек. Если их много, то крышка откроется. Сказочный герой спасен. Если у одной из команд не хватает камушек, чтобы открыть сундук, ей могут одолжить те, у кого камней больше. Можно дать задание: пройди через заколдованную пещеру, на маковом поле собрать цветы и так далее.

В конце игры появляется волшебник Гудвин.

- Молодцы, ребята. Я наблюдал за вами в свое волшебное зеркало. Вы смелые, дружные, много знаете. Я хочу вас всех наградить шоколадными медальками.

- Спасибо вам за помощь. Желаю, чтобы вы всегда были честными и отзывчивыми.

- Ребята, вы прошли тяжелый путь, чтобы выручить друзей Элли и Тотошки. А если кому-то еще потребуется помощь, вы отправитесь на выручку?

- Что больше всего понравилось?

- Какое задание было самым трудным?

- Я предлагаю вам нарисовать наше путешествие. А вечером вы покажете рисунки родителям и расскажите им о своих впечатлениях.

